

Liga Metropolitana de Béisbol- Partidos Infantiles

Primer Juego (Competitivo):

- Primer juego del día (14 hs)
- 6 entradas o máx. 2 horas
- 3 out, 4 carreras cambio (la jugada continua en efecto)
ej. 3 carreras anotadas. Bases llenas. Bateador batea un doble, anotando
- 3. Termina la entrada con 6 anotaciones
- Ultima entrada libre
- Pitcher: 3 entradas por partido y máx. 4 entradas por fin de semana
- No pitcher/catcher del primer juego puede ser pitcher/catcher en el segundo
- Knockout: Diferencia de 10 carreras a partir de la 5ª entrada (Art. 30-

Copabe)

- No hay robo de home
- Si hay empate, el equipo ganador será determinado según de Artículo 12-

Note 1, sin entradas extras

- a) El que haya dejado más corredores en base en ese juego
- b) El que haya ponchado (strikeouts) mas bateadores en ese juego
- c) El que tenga el menor numero de carreras limpias permitidas en ese

juego

- d) El que tenga el promedio más alto de bateo en ese juego

- Al fin del año, el campeón de la Copa Ciudad B.A. jugará un partido contra el campeón de la Copa Humberto Koike

Segundo Juego (Formativo):

- Segundo juego del día (16 hs)
- 4 entradas o máx. 1 ½ hs.
- 3 out, 4 carreras cambio (la jugada continua en efecto)
- Ultima entrada libre
- Pitcher: 2 entradas por partido y máximo 4 entradas por fin de semana.
- No hay robo de home
- No pitcher/catcher del primer juego puede ser pitcher/catcher en el segundo
- Para evitar bases por bolas, a la 4ª bola se implementará el sistema 'soft-toss' con 3 pelotas máxima que están tiradas del coach/manager del bateador (una pelota tirada mal vale como una de las 3 pelotas). Que tenga el coach en mano la pelota del juego y 2 pelotas mas (del arbitro) cuando comienza los tiros. Si no pone el bateador en juego ninguno de las tres pelotas, se considera como un strikeout.

- Si el pitcher comienza con 3 bolas en seguida al bateador, el coach/manager del bateador implementara el 'soft-toss'.

- Si hay empate, el equipo ganador será determinado según de Artículo 12-

Note 1, sin entradas extras

- De común acuerdo con los coach/manager puede haber 4 outfielders
- Los más novatos deberían jugar en el infield y los más experimentados en el outfield

- El juego no tiene puntuación ni forma parte del campeonato, pero la realización es obligatoria. El club que no presentara un equipo en el juego formativo se le computaría forfait el primer partido, y será penalizado con una multa que corresponde al reglamento.
- Al fin del año, el campeón de la primera etapa jugara un partido contra el campeón de la segunda etapa. Solo los jugadores del equipo formativo pueden participar en el final. No pitcher/catcher del equipo competitivo puede ser pitcher/catcher en este campeonato.